

Anhang 1

FINA Schwierigkeitsgrade - Berechnungsformel Kunstsprungen

Der Schwierigkeitsgrad (SG) wird wie folgt berechnet: $A + B + C + D + E = SG$

Gültig ab 1. Oktober 2013

A. Saltodrehungen

Höhe/Saltodrehungen	0	½	1	1½	2	2½	3	3½	4	4½
1m	0.9	1.1	1.2	1.6	2.0	2.4	2.7	3.0	3.3	3.8
3m	1.0	1.3	1.3	1.5	1.8	2.2	2.3	2.8	2.9	3.5

B. Körperhaltung während der Flugphase

Bei fliegenden Sprüngen wird der Wert E zu B resp. C dazu gezählt

	0 - 1 Salto				1½ - 2 Salto				2½ Salto				3 - 3½ Salto				4 - 4½ Salto			
	Vw.	Rw.	Ab.	Del.	Vw.	Rw.	Ab.	Del.	Vw.	Rw.	Ab.	Del.	Vw.	Rw.	Ab.	Del.	Vw.	Rw.	Ab.	Del.
C = gehockt	0.1	0.1	0.1	-0.3	0	0	0	0.1	0	0.1	0	0.2	0	0	0	0.3	0	0.1	0.2	0.4
B = gehechtet	0.2	0.2	0.2	-0.2	0.1	0.3	0.3	0.3	0.2	0.3	0.2	0.5	0.3	0.3	0.3	0.6	0.4	0.4	0.5	0.8
A = gestreckt	0.3	0.3	0.3	0.1	0.4	0.5	0.6	0.8	0.6	0.7	0.6	-	-	-	-	-	-	-	-	
D = frei	0.1	0.1	0.1	-0.1	0	-0.1	-0.1	0.2	0	-0.1	-0.2	0.4	0	0	0	-	-	-	-	
E = Fliegend	0.2	0.1	0.1	0.4	0.2	0.2	0.2	0.5	0.3	0.3	0.3	0.7	0.4	-	-	-	-	-	-	

Sieben der oben aufgeführten Werte sind negative. Striche bedeuten, dass solche Sprünge z.Zt. nicht möglich sind.

C. Schrauben

Sprunggruppe	½ Schr. ½ - 1 Salto	½ Schr. 1 ½ - 2 Salto	½ Schr. 2 ½ Salto	½ Schr. 3 - 3 ½ Salto	1 Schr.	1 ½ Schr. ½ - 2 Salto	1 ½ Schr. 2 ½ - 3 ½ Salto	2 Schr.	2 ½ Schr. ½ - 2 Salto	2 ½ Schr. 2 ½ - 3 ½ Salto	3 Schr.	3 ½ Schr.	4 Schr.	4 ½ Schr.
Vorw.	0.4	0.4	0.4	0.4	0.6	0.8	0.8	1.0	1.2	1.2	1.5	1.6	1.9	2.0
Rückw.	0.2	0.4	0	0	0.4	0.8	0.7	0.8	1.2	1.1	1.4	1.7	1.8	2.1
Aerb.	0.2	0.4	0	0	0.4	0.8	0.6	0.8	1.2	1.0	1.4	1.8	1.8	2.1
Delphin	0.2	0.4	0.2	0.4	0.4	0.8	0.8	0.8	1.2	1.2	1.5	1.6	1.9	2.0

- (1) Kopfsprünge mit Schrauben können nur in den Positionen A, B oder C ausgeführt werden
- (2) Sprünge mit 1 oder 1 ½ Saltodrehungen und Schrauben können nur in der Position D ausgeführt werden
- (3) Sprünge mit 2 oder mehr Saltodrehungen und Schrauben können nur in den Positionen B oder C ausgeführt werden

D. Ausgangsstellung

Höhe	Vorwärts ½ - 3 ½ Salto	Vorwärts 4 - 4 ½ Salto	Rückwärts ½ - 3 Salto	Rückwärts 3 ½ - 4 ½ Salto	Auerbach ½ - 3 Salto	Auerbach 3 ½ - 4 ½ Salto	Delphin ½ - 1 Salto	Delphin 1 ½ - 4 ½ Salto
1m	0	0.5	0.2	0.6	0.3	0.5	0.6	0.5
3m	0	0.3	0.2	0.4	0.3	0.3	0.3	0.3

E. Unnatürliches Eintauchen (gilt nicht für Schraubensprünge)

Sprunggruppe	½ Salto	1 Salto	1½ Salto	2 Salto	2½ Salto	3 Salto	3½ Salto	4 Salto	4½ Salto
Vorwärts / Delphin	-	0.1	-	0.2	-	0.2	-	0.2	-
Rückwärts / Auerbach	0.1	-	0.2	-	0.3	-	0.4	-	0.4

Ein Wert zeigt an, dass der Springer vor dem Eintauchen das Wasser nicht sieht. Der Wert gilt für alle Höhen.

(-) bedeutet, dass der Springer das Wasser vor dem Eintauchen sieht.

Beispiele

Spr.	Pos	Höhe	A	B	C	D	E	SG
207	B	3	2.8	0.3	0.0	0.4	0.4	3.9
207	C	3	2.8	0.0	0.0	0.4	0.4	3.6
5253	B	3	2.2	0.3	0.7	0.2	0	3.4
5355	B	3	2.2	0.2	1.0	0.3	0	3.7

Spr.	Pos	Höhe	A	B	C	D	E	SG
309	B	3	3.5	0.5	0.0	0.3	0.4	4.7
309	C	3	3.5	0.2	0.0	0.3	0.4	4.4
5255	B	3	2.2	0.3	1.1	0.2	0	3.8
313	C	3	1.5	0.2	0	0.3	0.2	2.2

Anhang 2

FINA Schwierigkeitsgradtabelle Kunstspringen

Sprünge mit (-) sind nicht möglich und bei leeren Feldern wurde der Sprung nicht berechnet

Gültig ab 1. Oktober 2013

		1 Meter				3 Meter			
		A	B	C	D	A	B	C	D
Vorwärtssprünge									
101	Kopfsprung vorwärts	1.4	1.3	1.2	-	1.6	1.5	1.4	-
102	Salto vorwärts	1.6	1.5	1.4	-	1.7	1.6	1.5	-
103	1 ½ Salto vorwärts	2.0	1.7	1.6	-	1.9	1.6	1.5	-
104	Doppelsalto vorwärts	2.6	2.3	2.2	-	2.4	2.1	2.0	-
105	2½ Salto vorwärts	-	2.6	2.4	-	2.8	2.4	2.2	-
106	Dreifachsalto vorwärts	-	3.2	2.9	-	-	2.8	2.5	-
107	3½ Salto vorwärts	-	3.3	3.0	-	-	3.1	2.8	-
108	Vierachsalto vorwärts	-	-	4.0	-	-	3.8	3.4	-
109	4½ Salto vorwärts	-	-	4.3	-	-	4.2	3.8	-
112	Fliegender Salto vorwärts	-	1.7	1.6	-	-	1.8	1.7	-
113	Fliegender 1 ½ Salto vorwärts	-	1.9	1.8	-	-	1.8	1.7	-
115	Fliegender 2 ½ Salto vorwärts	-	-	-	-	-	2.7	2.5	-
Rückwärtssprünge									
201	Kopfsprung rückwärts	1.7	1.6	1.5	-	1.9	1.8	1.7	-
202	Salto rückwärts	1.7	1.6	1.5	-	1.8	1.7	1.6	-
203	1½ Salto rückwärts	2.5	2.3	2.0	-	2.4	2.2	1.9	-
204	Doppelsalto rückwärts	-	2.5	2.2	-	2.5	2.3	2.0	-
205	2½ Salto rückwärts	-	3.2	3.0	-	-	3.0	2.8	-
206	Dreifachsalto rückwärts	-	3.2	2.9	-	-	2.8	2.5	-
207	3½ Salto rückwärts	-	-	-	-	-	3.9	3.6	-
208	Vierachsalto rückwärts	-	-	-	-	-	3.7	3.4	-
209	4½ Salto rückwärts	-	-	-	-	-	4.8	4.5	-
212	Fliegender Salto rückwärts	-	1.7	1.6	-	-	1.8	1.7	-
213	Fliegender 1½ Salto rückwärts	-	-	-	-	-	2.4	2.1	-
215	Fliegender 2½ Salto rückwärts	-	-	-	-	-	3.3	3.1	-
Auerbachsprünge									
301	Auerbachkopfsprung	1.8	1.7	1.6	-	2.0	1.9	1.8	-
302	Auerbachsalto	1.8	1.7	1.6	-	1.9	1.8	1.7	-
303	1 ½ Auerbachsalto	2.7	2.4	2.1	-	2.6	2.3	2.0	-
304	2 Auerbachsalto	2.9	2.6	2.3	-	2.7	2.4	2.1	-
305	2 ½ Auerbachsalto	-	3.2	3.0	-	3.4	3.0	2.8	-
306	3 Auerbachsalto	-	3.3	3.0	-	-	2.9	2.6	-
307	3 ½ Auerbachsalto	-	-	-	-	-	3.8	3.5	-
308	4 Auerbachsalto	-	-	-	-	-	3.7	3.4	-
309	4 ½ Auerbachsalto	-	-	-	-	-	4.7	4.4	-
312	Fliegender Auerbachsalto	-	1.8	1.7	-	-	1.9	1.8	-
313	Fliegender 1 ½ Auerbachsalto	-	2.6	2.3	-	-	2.5	2.2	-
Delphinsprünge									
401	Delphinkopfsprung	1.8	1.5	1.4	-	1.7	1.4	1.3	-
402	Delphinsalto	2.0	1.7	1.6	-	1.8	1.5	1.4	-
403	1 ½ Delphinsalto	-	2.4	2.2	-	-	2.1	1.9	-
404	2 Delphinsalto	-	3.0	2.8	-	-	2.6	2.4	-
405	2 ½ Delphinsalto	-	3.4	3.1	-	-	3.0	2.7	-
407	3 ½ Delphinsalto	-	-	-	-	-	3.7	3.4	-
409	4 ½ Delphinsalto	-	-	-	-	-	4.6	4.2	-
412	Fliegender Delphinsalto	-	2.1	2.0	-	-	1.9	1.8	-
413	Fliegender 1 ½ Delphinsalto	-	2.9	2.7	-	-	2.6	2.4	-
Schraubensprünge									
5111	Kopfsprung vorwärts + ½ Schraube	1.8	1.7	1.6	-	2.0	1.9	1.8	-

5112	Kopfsprung vorwärts + 1 Schraube	2.0	1.9	-	-	2.2	2.1	-	-
5121	Salto vorwärts + ½ Schraube	-	-	-	1.7	-	-	-	1.8
5122	Salto vorwärts + 1 Schraube	-	-	-	1.9	-	-	-	2.0
5124	Salto vorwärts + 2 Schrauben	-	-	-	2.3	-	-	-	2.4
5126	Salto vorwärts + 3 Schrauben	-	-	-	2.8	-	-	-	2.9
5131	1½ Salto vorwärts + ½ Schraube	-	-	-	2.0	-	-	-	1.9
5132	1½ Salto vorwärts + 1 Schraube	-	-	-	2.2	-	-	-	2.1
5134	1½ Salto vorwärts + 2 Schrauben	-	-	-	2.6	-	-	-	2.5
5136	1½ Salto vorwärts + 3 Schrauben	-	-	-	3.1	-	-	-	3.0
5138	1½ Salto vorwärts + 4 Schrauben	-	-	-	3.5	-	-	-	3.4
5151	2½ Salto vorwärts + ½ Schraube	-	3.0	2.8	-	-	2.8	2.6	-
5152	2½ Salto vorwärts + 1 Schraube	-	3.2	3.0	-	-	3.0	2.8	-
5154	2½ Salto vorwärts + 2 Schrauben	-	3.6	3.4	-	-	3.4	3.2	-
5156	2½ Salto vorwärts + 3 Schrauben	-	-	-	-	-	3.9	3.7	-
5172	3½ Salto vorwärts + 1 Schraube	-	-	-	-	-	3.7	3.4	-
5211	Kopfsprung rückwärts + ½ Schraube	1.8	1.7	1.6	-	2.0	1.9	1.8	-
5212	Kopfsprung rückwärts + 1 Schraube	2.0	-	-	-	2.2	-	-	-
5221	Salto rückwärts + ½ Schraube	-	-	-	1.7	-	-	-	1.8
5222	Salto rückwärts + 1 Schraube	-	-	-	1.9	-	-	-	2.0
5223	Salto rückwärts + 1½ Schrauben	-	-	-	2.3	-	-	-	2.4
5225	Salto rückwärts + 2½ Schrauben	-	-	-	2.7	-	-	-	2.8
5227	Salto rückwärts + 3½ Schrauben	-	-	-	3.2	-	-	-	3.3
5231	1½ Salto rückwärts + ½ Schraube	-	-	-	2.1	-	-	-	2.0
5233	1½ Salto rückwärts + 1½ Schrauben	-	-	-	2.5	-	-	-	2.4
5235	1½ Salto rückwärts + 2½ Schrauben	-	-	-	2.9	-	-	-	2.8
5237	1½ Salto rückwärts + 3½ Schrauben	-	-	-	-	-	-	-	3.3
5239	1½ Salto rückwärts + 4½ Schrauben	-	-	-	-	-	-	-	3.7
5251	2½ Salto rückwärts + ½ Schraube	-	2.9	2.7	-	-	2.7	2.5	-
5253	2½ Salto rückwärts + 1½ Schrauben	-	-	-	-	-	3.4	3.2	-
5255	2½ Salto rückwärts + 2½ Schrauben	-	-	-	-	-	3.8	3.6	-
5311	Auerbachkopfsprung + ½ Schraube	1.9	1.8	1.7	-	2.1	2.0	1.9	-
5312	Auerbachkopfsprung + 1 Schraube	2.1	-	-	-	2.3	-	-	-
5321	Auerbachsalto + ½ Schraube	-	-	-	1.8	-	-	-	1.9
5322	Auerbachsalto + 1 Schraube	-	-	-	2.0	-	-	-	2.1
5323	Auerbachsalto + 1½ Schrauben	-	-	-	2.4	-	-	-	2.5
5325	Auerbachsalto + 2½ Schrauben	-	-	-	2.8	-	-	-	2.9
5331	1 ½ Auerbachsalto + ½ Schraube	-	-	-	2.2	-	-	-	2.1
5333	1 ½ Auerbachsalto + 1½ Schrauben	-	-	-	2.6	-	-	-	2.5
5335	1 ½ Auerbachsalto + 2½ Schrauben	-	-	-	3.0	-	-	-	2.9
5337	1 ½ Auerbachsalto + 3½ Schrauben	-	-	-	3.6	-	-	-	3.5
5339	1 ½ Auerbachsalto + 4½ Schrauben	-	-	-	-	-	-	-	3.8
5351	2 ½ Auerbachsalto + ½ Schraube	-	2.9	2.7	-	-	2.7	2.5	-
5353	2 ½ Auerbachsalto + 1½ Schrauben	-	3.5	3.3	-	-	3.3	3.1	-
5355	2 ½ Auerbachsalto + 2½ Schrauben	-	3.9	3.7	-	-	3.7	3.5	-
5371	3 ½ Auerbachsalto + ½ Schraube	-	-	-	-	-	3.4	3.1	-
5373	3 ½ Auerbachsalto + 1 ½ Schraube	-	-	-	-	-	-	3.7	-
5375	3 ½ Auerbachsalto + 2 ½ Schraube	-	-	-	-	-	-	4.1	-
5411	Delphinkopfsprung + ½ Schraube	2.0	1.7	1.6	-	1.9	1.6	1.5	-
5412	Delphinkopfsprung + 1 Schraube	2.2	1.9	1.8	-	2.1	1.8	1.7	-
5421	Delphinsalto + ½ Schraube	-	-	-	1.9	-	-	-	1.7
5422	Delphinsalto + 1 Schraube	-	-	-	2.1	-	-	-	1.9
5432	1 ½ Delphinsalto + 1 Schraube	-	-	-	2.7	-	-	-	2.4
5434	1 ½ Delphinsalto + 2 Schrauben	-	-	-	3.1	-	-	-	2.8
5436	1 ½ Delphinsalto + 3 Schrauben	-	-	-	-	-	-	-	3.5

Anhang 3

FINA Schwierigkeitsgrade - Berechnungsformel Turmspringen

Der Schwierigkeitsgrad (SG) wird wie folgt berechnet: A + B + C + D + E = SG

Gültig ab 1. Oktober 2013

A. Saltodrehungen

Höhe	0	½	1	1½	2	2½	3	3½	4	4½	5½
5m	0.9	1.1	1.2	1.6	2.0	2.4	2.7	3.0	-	-	-
7½m	1.0	1.3	1.3	1.5	1.8	2.2	2.3	2.8	3.5	3.5	-
10m	1.0	1.3	1.4	1.5	1.9	2.1	2.5	2.7	3.5	3.5	4.5

B. Ausgangsstellung

Bei fliegenden Sprüngen wird der Wert E zu B resp. C dazu gezählt

	0 - 1 Salto					1½ - 2 Saltos					2½ Saltos					3 - 3½ Saltos					4 - 4½ Saltos					5½ Som
	Vw.	Rw.	Ab.	Del	Hst	Vw.	Rw.	Ab.	Del	Hst	Vw.	Rw.	Ab.	Del	Hst	Vw.	Rw.	Ab.	Del	Hst	Vw.	Rw.	Ab.	Del	Hst	Vw.
C = gehockt	0.1	0.1	0.1	-0.3	0.1	0	0	0	0.1	0	0	0.1	0	0.2	0.1	0	0	0	0.3	0.2	0	0.1	0.3	0.4	0.3	0
B = gehecktet	0.2	0.2	0.2	-0.2	0.3	0.1	0.3	0.3	0.3	0.3	0.2	0.3	0.2	0.5	0	0.3	0.3	0.3	0.6	0.4	0.4	0.4	0.6	0.7	0.5	-
A = gestreckt	0.3	0.3	0.3	0.1	0.4	0.4	0.5	0.6	0.8	0.5	0.6	0.7	0.6	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
D = frei	0.1	0.1	0.1	-0.1	0	0	-0.1	-0.1	0.2	0	0	-0.1	-0.2	0.4	0	0	0	0	-	-	-	-	-	-	-	-
E = Fliegend	0.2	0.1	0.1	0.4	-	0.2	0.2	0.2	0.5	-	0.3	0.3	0.3	0.7	-	0.4	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Sieben der oben aufgeführten Werte sind negative. Striche bedeuten, dass solche Sprünge z.Zt. nicht möglich sind.

C. Schrauben

Sprunggruppe	½ Schr.	½ Schr.	½ Schr.	½ Schr.	1 Schr.	1½ Schr.	1½ Schr.	2 Schr.	2½ Schr.	2½ Schr.	3 Schr.	3½ Schr.	3½ Schr.	4 Schr.	4½ Schr.	4½ Schr.
	½ - 1 Salto	1½ - 2 Salto	2½ Salto	3 - 3½ Salto	1 Schr.	½ - 2 Salto	2½ - 3½ Salto	2 Schr.	½ - 2 Salto	2½ - 3½ Salto	3 Schr.	½ - 2 Salto	2½ - 3½ Salto	4 Schr.	½ - 2 Salto	2½ - 3½ Salto
Vorwärts	0.4	0.4	0.4	0.4	0.6	0.8	0.8	1.0	1.2	1.2	1.5	1.6	1.6	1.9	2.0	2.0
Rückwärts	0.2	0.4	0	0	0.4	0.8	0.6	0.8	1.2	1.0	1.4	1.7	1.5	1.8	2.1	1.9
Auerbach	0.2	0.4	0	0	0.4	0.8	0.6	0.8	1.2	1.0	1.4	1.7	1.5	1.8	2.1	1.9
Delphin	0.2	0.4	0.2	0.4	0.4	0.8	0.8	0.8	1.2	1.2	1.5	1.6	1.6	1.9	2.0	2.0
Handst. vw.	0.4	0.5	0.5	0.4	1.2	1.3	1.3	1.5	1.7	1.7	1.9	2.1	2.1	2.3	2.5	2.5
Hst. rw. / Ab.	0.4	0.5	0.5	0.5	1.2	1.3	1.3	1.3	1.7	1.7	1.9	2.1	2.1	2.3	2.5	2.5

- (1) Kopfsprünge mit Schrauben können nur in den Positionen A, B oder C ausgeführt werden
- (2) Sprünge mit 1 oder 1 ½ Saltodrehungen und Schrauben können nur in der Position D ausgeführt werden
- (3) Sprünge mit 2 oder mehr Saltodrehungen und Schrauben können nur in den Positionen B oder C ausgeführt werden
- (4) Handstandsprünge mit 1, 1½, oder 2 Saltodrehungen und einer oder mehr Schrauben können nur in der Position D ausgeführt werden
- (5) Handstandsprünge mit 2½ oder mehr Saltodrehungen und Schrauben können nur in den Positionen B oder C ausgeführt werden

D. Ausgangsstellung bei Vorwärts-, Rückwärts, Auerbach-, Delphin- und Schraubensprüngen

Höhe	Vorwärts ½ - 3½ Salto	Vorwärts 4 - 5½ Salto	Rückwärts ½ - 3 Salto	Rückwärts 3½ - 4½ Salto	Auerbach ½ - 2 Salto	Auerbach 2½ - 3 Salto	Auerbach 3½ - 4½ Salto	Delphin ½ - 1 Salto	Delphin 1½ - 4½ Salto
5m	0	0.5	0.2	0.5	0.3	0.4	0.6	0.6	0.5
7.5m	0	0.3	0.2	0.3	0.3	0.4	0.4	0.3	0.3
10m	0	0.2	0.2	0.2	0.3	0.4	0.3	0.3	0.2

D. Ausgangsstellung bei Handstandsprüngen

(Gilt nicht für Handstandsprünge mit Schrauben)

Höhe	Handstand vorwärts mit 0 - 2 Salto	Handstand vorwärts mit mehr als 2 Salto	Handstand rückwärts mit 0 - ½ Salto	Handstand rückwärts mit 1 - 4 Salto	Handstand Auerbach mit 0 - ½ Salto	Handstand Auerbach mit 1 - 4 Salto
5m / 7.5m / 10m	0.2	0.4	0.2	0.4	0.3	0.5

E. Unnatürliches Eintauchen (gilt nicht für Schraubensprünge)

Sprunggruppe	½ Salto	1 Salto	1½ Salto	2 Salto	2½ Salto	3 Salto	3½ Salto	4 Salto	4½ Salto	5½ Salto
Vorwärts / Delphin	-	0.1	-	0.2	-	0.2	-	0.0	-	-
Rückwärts / Auerbach	0.1	-	0.2	-	0.3	-	0.4	-	0.4	0.0
Handstand rückwärts / Auerbach	-	0.1	-	0.2	-	0.2	-	0.3	-	-
Handstand vorwärts	0.1	-	0.2	-	0.3	-	0.4	-	0.4	0.0

Ein Wert zeigt an, dass der Springer vor dem Eintauchen das Wasser nicht sieht. Der Wert gilt für alle Höhen.
 (-) bedeutet, dass der Springer das Wasser vor dem Eintauchen sieht.

Beispiele

Spr.	Pos	Höhe	A	B	C	D	E	SG
307	B	10	2.7	0.3	0.0	0.3	0.4	3.7
307	C	10	2.7	0.0	0.0	0.3	0.4	3.4
5371	B	10	2.7	0.3	0.0	0.3	0.0	3.3
5257	B	10	2.1	0.3	1.5	0.2	0.0	4.1

Spr.	Pos	Höhe	A	B	C	D	E	SG
309	B	10	3.5	0.6	0.0	0.3	0.4	4.8
309	C	10	3.5	0.3	0.0	0.3	0.4	4.5
5371	C	10	2.7	0.0	0.0	0.3	0.0	3.0
6247	D	10	1.9	0.0	2.1	0.0	0.0	4.0